

1. Hobby Horsing Turnier TSV Zornheim



Datum	23./24.05.2026
Austragungsort	Sportanlage Zornheim, Zum neuen Sportplatz in 55270 Zornheim
Parken	An der Halle gibt es viele Parkplätze, darüber hinaus kann in den umliegenden Straßen unter Beachtung der Straßenverkehrs-Ordnung geparkt werden.
Veranstalter	TSV Zornheim
Nennschluss	17.04.2026
Ansprechpartner	hobbyhorsing@tsv-zornheim.de 0170 - 35 098 75 Tina Gardt

Wettbewerbsübersicht & -kosten

Samstag, 23.05.2026 Altersklassen U15, U21 und U31

Prüfungs-Nr.	Wettbewerb	Details	Altersbegrenzung	Max. Starterzahl	Kosten
1	Dressur – mittel		U15, U21 und U31	30	9 €
2	Dressur – schwer		U15, U21 und U31	20	9 €
3	Pas de Deux	2 Reiter	U15, U21 und U31	20 Paare	16 €
4	Stilspringen – mittel	50 cm	U15, U21 und U31	50	9 €
5	Stilspringen – schwer	70 cm	U15, U21 und U31	30	9 €
6	Zeitspringen – mittel	50 cm	U15, U21 und U31	50	9 €
7	Zeitspringen – schwer	70 cm	U15, U21 und U31	30	9 €
8	Idealzeitspringen	60 cm	U15, U21 und U31	30	9 €
9	Stafettenspringen	3-4 Reiter 50 cm	U15, U21 und U31	15	24 €
10	Allrounder	Der Beste aus 3	U15, U21 und U31	30	6 €



Sonntag, 24.05.2026 Altersklassen U6, U9, U12 und U99

Prüfungs-Nr.	Wettbewerb	Details	Altersklassen	Max. Starterzahl	Kosten
11	Hobby Horser Wettbewerb	Mit und ohne Handicap	U6 und U9, Handicap ohne Altersbegrenzung	15	9 €
12	Dressur – leicht		U9 und U12	25	9 €
13	Dressur – mittel		U9, U12 und U99	20	9 €
14	Dressur – schwer		U12	10	9 €
15	Pas de Deux	2 Reiter	U9, U12 und U99	10 Paare	16 €
16	Stilspringen – leicht	30 cm	U9, U12, U99	30	9 €
17	Stilspringen – mittel	50 cm	U9 und U12	20	9 €
18	Junior-Spring-Wettbewerb	20 cm	U6	15	9 €
19	Zeitspringen – leicht	30 cm	U9, U12 und U99	40	9 €
20	Zeitspringen – mittel	50 cm	U9, U12	40	9 €
21	Idealzeitspringen	40 cm	U9, U12, U99	30	9 €
22	Stafettenspringen	3-4 Reiter 40 cm	U9 und U12	10 Teams	24 €
23	Allrounder	Der Beste aus 3	U9, U12 und U99	30	6 €

Grundsätzliche Regelungen:

▪ Regelwerk des DtHHV:

Die Veranstaltung wird nach dem Regelwerk des DtHHV ausgetragen. Alle Infos bzgl. Ausstattung für Teilnehmer und Hobby Horse, Prüfungsanforderungen und alles weitere findet man in diesem Regelwerk.

▪ Untergrund

Das Turnier wird auf einem **Kunstrasenplatz im Freien** ausgetragen. Sollte eine Austragung wetterbedingt nicht im Freien möglich sein, wird das Turnier in die Sporthalle verlegt. Diese befindet sich an der gleichen Adresse.

▪ Einteilung in Altersklassen:

Um die Teilnehmer fair miteinander vergleichen zu können, gibt es in allen Prüfungen eine Einteilung in die folgenden Altersklassen:

U6	Jahrgang 2022-2021
U9	Jahrgang 2020-2018
U12	Jahrgang 2017-2015
U15	Jahrgang 2014-2012
U21	Jahrgang 2011-2006
U31	Jahrgang 2005-1996
U99	Jahrgang 1995 und älter

Der Veranstalter behält sich vor, die einzelnen Klassen erst ab einer Teilnehmerzahl von 5 Reitern zu öffnen.

Die Teams für das Pas de Deux und das Stafettenspringen können klassenübergreifend (aus den jeweils zugelassenen Klassen) zusammengesetzt werden.



▪ **Startzahlbegrenzung:**

Jeder Hobby Horser darf pro Prüfung nur einmal starten. Es ist jedoch möglich, in verschiedenen Prüfungen verschiedene Hobby Horses einzusetzen.

Hobby Horser, die an Prüfung Nr. 11 teilnehmen, dürfen zusätzlich nur noch Prüfung Nr. 18 melden. Eine Teilnahme an Prüfung Nr. 12 schließt automatisch die Teilnahme an Prüfung Nr. 14 aus und umgekehrt. Jeder Verein/Club darf maximal 2 Spring-Mannschaften je Turniertag melden.

▪ **Hinweise zu Bild- und Tonaufnahmen und deren Veröffentlichung**

Wir weisen alle Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte darauf hin, dass es sich bei dem Hobby Horse Turnier des TSV Zornheim um eine öffentliche Sportveranstaltung handelt. Die Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte erklären sich mit der Nennung damit einverstanden, dass Bild- und Tonaufnahmen gemacht werden können.

- Die regionale und überregionale Presse wird ggfs. vor Ort sein und über Print- und Online-Medien mit Foto- und Filmaufnahmen berichten.
- Auch teilnehmende Vereine können Foto- und Filmaufnahmen für die eigene Öffentlichkeitsarbeit anfertigen und nutzen.
- Der TSV Zornheim wird vor Ort fotografieren und diese Fotoaufnahmen auf der Website und in Social Media zu Vereinszwecken nutzen.

▪ **Hinweise zum Datenschutz**

Die in der Nennung gemachten Angaben werden ausschließlich zum Zweck der Turnierorganisation verwendet und können hierfür vom Veranstalter an externe Dienstleister (Meldestellenservice, Richter) weitergegeben werden. Start- und Ergebnislisten werden auf der Internetseite des Veranstalters www.tsv-zornheim.de veröffentlicht und zu diesem Zweck dort gespeichert. Folgende Daten können in den Listen dargestellt werden:

- Name, Vorname und Verein des Teilnehmers
- Name und Kopfnummer des Hobby Horses

▪ **Besondere Bestimmungen:**

Die Teilnehmer haben ihre eigenen Startnummern mitzubringen. Diese werden auf mindestens einer Seite des Hobby Horse Zaumzeugs befestigt. Die Startnummern müssen gut leserlich sein. Die Zeiteinteilung sowie die Startnummern sind spätestens eine Woche vor dem Turnier auf Score Flow einzusehen.

Aus Versicherungsgründen sollten alle Teilnehmer einem Verein angehören, der Hobby Horsing anbietet. Ist dies nicht der Fall, wird dringend empfohlen, eine private Haftpflichtversicherung abzuschließen.

Alle Besucher und Teilnehmer sind persönlich haftbar für Schäden gegenüber Dritten, die durch sie selbst, ihre Angestellten, ihre Beauftragten oder ihre mitgebrachten Gegenstände verursacht werden. Wir übernehmen keinerlei Haftung gegenüber der Garderobe und Wertgegenständen der Teilnehmer und Besucher. Wertsachen dürfen in einer Prüfung zur Aufsicht am Richtertisch abgegeben werden.



- **Nennung:**
Die Nennung läuft über das Nenntool ScoreFlow, den Link findet ihr im Eventkalender von Hobby Horsing Germany.
- **Startbereitschaft:**
Die Startbereitschaft muss bis spätestens 30 Minuten vor Wettbewerbsbeginn in der Meldestelle erklärt werden. Für die ersten Wettbewerbe des Tages öffnet die Meldestelle eine halbe Stunde vor Veranstaltungsbeginn. Teilnehmer, die in mehreren Prüfungen starten, können ihre Startbereitschaft für alle Prüfungen bei der ersten Bereitschaftserklärung kundtun, um Schlängensbildung an der Meldestelle zu vermeiden.
- **Verhinderung:**
Stornierung der Teilnahme ist nur bis zum Nennschluss möglich, nach Nennschluss müssen die Startgelder in voller Höhe gezahlt werden. Bereits gezahlte Startgelder können bei einer Stornierung nach Nennschluss nicht zurückerstattet werden.
- **Zuschauer:**
Der Sportplatz verfügt über ausreichend Platz für Zuschauer. Wir empfehlen, Campingstühle oder ähnliches mitzubringen.
Die Sporthalle verfügt über eine Tribüne.
- **Aussteller:**
Aussteller rund um das Thema Hobby Horsing sind nach vorheriger Anmeldung herzlich willkommen. Dabei gilt folgende Regelung:
 - Aussteller ohne Sponsoring:
50,-€ je Tag
 - Aussteller mit Sponsoring:
Ehrenpreise im Wert von mind. 50 € je Tag
 - Ein Stellplatz (3x3m) wird zugewiesen. Stände (Pavillons und Tische, sowie sonstiges Zubehör) müssen vom Aussteller selbst mitgebracht werden.
 - Der Platz wird fest reserviert, sobald die Mietgebühr oder die Preise eingetroffen sind.

Mit Abgabe der Nennung erklären alle Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte, dass sie mit allen vorangestellten Bestimmungen der Ausschreibung einverstanden sind.



Rahmenbedingungen für die Prüfungen:

Prüfung 1: Dressur mittel

Viereck 7 x 14 m

- Teilnahmeberechtigt sind die Altersklassen **U15, U21** und **U31**.
- Mittlere Dressuraufgabe im Schritt, Trab und Galopp mit Verstärkung.
- Die Prüfung wird einzeln auswendig geritten. Es steht jedem Teilnehmer frei, einen Vorleser mitzubringen.

Aufgabe Dressur mittel – Hobby Horsing Turnier TSV Zornheim – Viereck 7 x 14 m

A X	Einreiten im Arbeitstrab Im Mittelpunkt halten und grüßen
X C	Im Arbeitstempo antraben Linke Hand
H-E-K	Doppelte Schlangenlinie an der langen Seite
A	Im Arbeitstempo angaloppieren
F-E	Durch die halbe Bahn wechseln ohne Galoppwechsel
E-H-C	Außengalopp
C	Einfacher Wechsel über Schritt
B	Mittelschritt
F-A-B	Aus der Ecke kehrt
C	Im Arbeitstempo antraben Schlangenlinien durch die Bahn 3 Bögen
F-X-H H	Im Mitteltrab durch die ganze Bahn wechseln Arbeitstrab
C	Mittelschritt
B X	Rechts um Halten, 4 Tritte rückwärtsrichten, daraus im Arbeitstempo antraben
E C	Rechte Hand Im Arbeitstempo angaloppieren
M-B-F F	Mittelgalopp Arbeitsgalopp
A X	Auf die Mittellinie abwenden Halten und Grüßen



- Teilnahmeberechtigt sind die Altersklassen **U15, U21 und U31**.
- Schwere Dressuraufgabe im Schritt, Trab und Galopp mit Versammlung, Verstärkung und höheren Lektionen.
- Die Prüfung wird einzeln auswendig geritten. Es steht jedem Teilnehmer frei, einen Vorleser mitzubringen.

Aufgabe Dressur schwer – Hobby Horsing Turnier TSV Zornheim – Viereck 7 x 21 m

A	Einreiten im versammelten Galopp
X	Im Mittelpunkt halten und grüßen
X	Im versammelten Tempo angaloppieren
C	Linke Hand
S-P	Traverse nach links
P	Fliegender Galoppwechsel
V-R	Traverse nach rechts
R	Fliegender Galoppwechsel
H-X-F	Durch die ganze Bahn wechseln mit fliegenden Galoppwechseln zu 3 Sprüngen
A	Versammelter Schritt
E	Starker Schritt und auf dem Mittelzirkel geritten (1 Runde)
E	Im versammelten Tempo antraben und ganze Bahn
M-X	Traverse nach rechts
X-F	Traverse nach links
A	Passage
V	Rechts um
L	Piaffe (6 Tritte)
L	Weiter in der Passage
P	Linke Hand
B-H	Im starken Trab durch die halbe Bahn wechseln
H	Versammelter Trab
C	Versammelter Schritt
B	Kurzkehrt
C	Im versammelten Tempo angaloppieren
H-E-K	An der langen Seite starker Galopp
K	Versammelter Galopp
A	Auf die Mittellinie abwenden
L	Ganze Galoppirouette links
L-I	Fliegende Galoppwechseln von Sprung zu Sprung (rechts enden)
I	Ganze Galoppirouette rechts
G	Halten und grüßen

- Teilnahmeberechtigt sind die Altersklassen **U15, U21** und **U31**.
- Eine Mannschaft besteht aus 2 Hobby Horsern, die eine selbst gestaltete Kür mit eigener, dazu passender Musik vorstellen. Ein zur Musik/Thema passendes Outfit ist gewünscht.
- Die Kür wird auswendig geritten.
- Die Kür muss folgende Bahnfiguren/Lektionen enthalten:
Durch die ganze Bahn wechseln, Volte, Zirkel (Mittelzirkel ist auch erlaubt), Versammlungen und Verstärkungen in allen 3 Grundgangarten, fliegende Wechsel, Galoppirouette.
- Die Musik muss bis zum 16.05.26 über ScoreFlow hochgeladen werden.
- Dauer 2,5 bis 3 Minuten ab Gruß

- Teilnahmeberechtigt sind die Altersklassen **U15, U21** und **U31**.
- Die Prüfung wird nach dem Richtverfahren Springen nach Wertnote gerichtet.
- Die Hindernisse in dem vorgegebenen Parcours müssen in der richtigen Reihenfolge überwunden werden.
- Der Parcours muss durchgehend im Galopp geritten werden.
- Die Sprünge werden immer von der Seite gesprungen, auf der die Zahl steht.
- Es wird eine Parcoursbesichtigung geben, die Hindernisse dürfen **NICHT** zur Probe gesprungen werden!

Parcours Stilspringen mittel 50 cm; Oxe 25 cm tief, Trippelbarre 30 cm tief



Parcours Stilspringen schwer 70 cm; Oxe 35 cm tief, Trippelbarre 35 cm tief

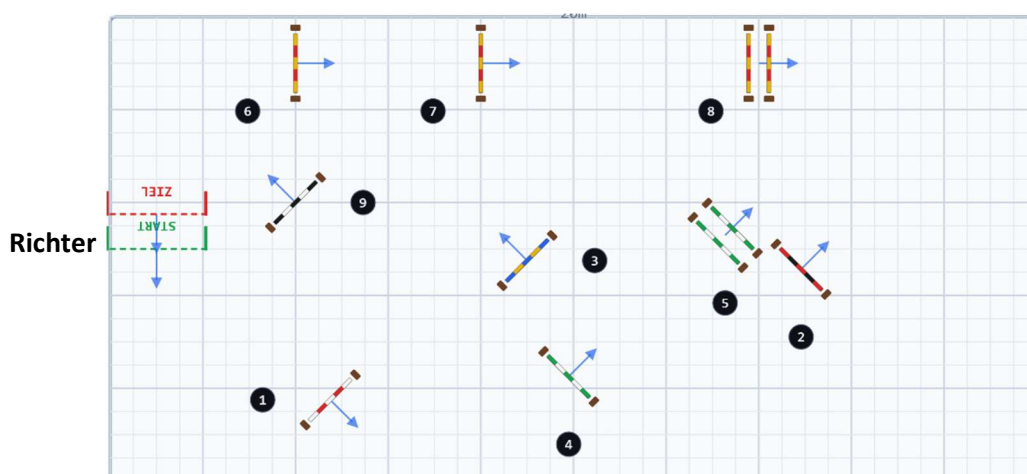


- Teilnahmeberechtigt sind die Altersklassen **U15, U21** und **U31**.
- Die Prüfung wird nach dem Richtverfahren Fehler/Zeit gewertet.
- Die Zeit wird per elektronischer Zeitmessung gestoppt.
- Die Hindernisse in dem vorgegebenen Parcours müssen in der richtigen Reihenfolge überwunden werden.
- Der Parcours muss durchgehend im Galopp geritten werden.
- Die Sprünge werden immer von der Seite gesprungen, auf der die Zahl steht.
- Es wird eine Parcoursbesichtigung geben, die Hindernisse dürfen **NICHT** zur Probe gesprungen werden!

Parcours Zeitspringen mittel 50 cm; Oxer 25 cm tief



Parcours Zeitspringen schwer 70 cm; Oxer 35 cm tief



Der Teilnehmer, der die Idealzeit von 25 Sekunden am genauesten trifft und fehlerfrei bleibt, gewinnt.

- Teilnahmeberechtigt sind die Altersklassen **U15, U21** und **U31**.
- Die Prüfung wird nach dem Richtverfahren Fehler/Zeit gewertet.
- Die Zeit wird per elektronischer Zeitmessung gestoppt.
- Die Hindernisse in dem vorgegebenen Parcours müssen in der richtigen Reihenfolge überwunden werden.
- Der Parcours muss durchgehend im Galopp geritten werden.
- Die Sprünge werden immer von der Seite gesprungen, auf der die Zahl steht.
- Es wird eine Parcoursbesichtigung geben, die Hindernisse dürfen **NICHT** zur Probe gesprungen werden!

Parcours Idealzeitspringen 60 cm; Oxer 30 cm tief



- Teilnahmeberechtigt sind die Altersklassen **U15, U21** und **U31**.
- Eine Mannschaft besteht aus 3-4 Reitern der zugelassenen Altersklassen (bei 3 Reitern muss der erste doppelt, also auch noch mal als letzter antreten).
- Alle Starter eines Teams stehen an der Start-/Ziellinie, der erste Reiter absolviert den Parcours. Beim Durchreiten der Start-/Ziellinie klatscht er mit dem nächsten Starter ab, dieser absolviert dann den Parcours usw.
- Die Prüfung wird nach dem Richtverfahren Fehler/Zeit gewertet.
- Die Zeit wird per elektronischer Zeitmessung gestoppt.
- Die Hindernisse in dem vorgegebenen Parcours müssen in der richtigen Reihenfolge überwunden werden.
- Der Parcours muss durchgehend im Galopp geritten werden.
- Die Sprünge werden immer von der Seite gesprungen, auf der die Zahl steht.
- Es wird eine Parcoursbesichtigung geben, die Hindernisse dürfen **NICHT** zur Probe gesprungen werden!

Parcours Stafettenspringen 50 cm; Oxer 25 cm tief



Prüfung 10: Allrounder

In dieser **Sonderprüfung** wird der vielseitigste Hobby Horser ermittelt. Es gibt hier **keinen zusätzlichen Start!**

Teilnahmebedingungen:

Es müssen **3 Einzelprüfungen** genannt werden, darunter **mindestens eine Dressur und ein Springen**. Die Zahlen der Platzierung der einzelnen Prüfungen werden addiert, der Hobby Horser mit der geringsten Punktzahl gewinnt. Bei Gleichstand entscheidet die Platzierung in der Dressur. Sollte es weiterhin zu einem Gleichstand kommen, entscheidet die Wertnote der Dressurprüfung. Bei weiterem Gleichstand gewinnen beide.

Beispiel: Teilnehmer A belegt die Plätze 1, 3 und 6. Ergibt zusammen 10
Teilnehmer B belegt die Plätze 1, 4 und 4. Ergibt zusammen 9.
Teilnehmer C belegt die Plätze 2, 3 und 7. Ergibt zusammen 12.

Die Platzierungsreihenfolge ist :

1. Platz Teilnehmer B mit 9 Punkten
2. Platz Teilnehmer A mit 10 Punkten
3. Platz Teilnehmer C mit 12 Punkten

Siegerehrung:

Es gibt einen Allrounder je Altersklasse, in der mind. 6 Nennungen für den Allrounder eingegangen sind. In dieser Prüfung werden die 6 besten platziert. Die ersten 3 erhalten Medaillen und Sonder-Ehrenpreise.



- Teilnahmeberechtigt sind die Altersklassen **U6** und **U9**; Handicap ohne Altersbegrenzung.
- Es wird in einer Abteilung von 4-6 Reitern geritten, ein erfahrener Hobby Horser führt die Abteilung an (dieser wird nicht bewertet).
- Einfache Bahnfiguren werden nach Anweisung der Richter geritten (ganze Bahn, durch die ganze Bahn wechseln und Zirkel).
- Der Galopp wird einzeln gezeigt.
- Zum Abschluss wird einzeln über ein kleines Hindernis gesprungen (ca. 30 cm hoch).

- Teilnahmeberechtigt sind die Altersklassen **U9** und **U12**.
- Einfache Dressuraufgabe im Schritt, Trab und Galopp.
- Die Prüfung wird einzeln auswendig geritten. Es steht jedem Teilnehmer frei, einen Vorleser mitzubringen.

Aufgabe Dressur leicht – Hobby Horsing Turnier TSV Zornheim – Viereck 7 x 14 m

A X	Einreiten im Mittelschritt Im Mittelpunkt halten und grüßen
X C	Im Arbeitstempo antraben Linke Hand
E	Volte
K	Im Arbeitstempo angaloppieren
A	Auf dem Zirkel geritten (1 Runde)
A	Mittelschritt und ganze Bahn
F-E	Durch die halbe Bahn wechseln
B	Halten Im Arbeitstempo antraben
A	Im Arbeitstempo angaloppieren
C	Arbeitstrab
M-X-K	Durch die ganze Bahn wechseln, dabei Tritte verlängern
K	Arbeitstrab
A X	Auf die Mittellinie abwenden Im Mittelpunkt halten und grüßen

- Teilnahmeberechtigt sind die Altersklassen **U9, U12** und **U99**.
- Mittlere Dressuraufgabe im Schritt, Trab und Galopp mit Verstärkung.
- Die Prüfung wird einzeln auswendig geritten. Es steht jedem Teilnehmer frei, einen Vorleser mitzubringen.

Aufgabe Dressur mittel – Hobby Horsing Turnier TSV Zornheim – Viereck 7 x 14 m

A X	Einreiten im Arbeitstrab Im Mittelpunkt halten und grüßen
X C	Im Arbeitstempo antraben Linke Hand
H-E-K	Doppelte Schlangenlinie an der langen Seite
A	Im Arbeitstempo angaloppieren
F-E	Durch die halbe Bahn wechseln ohne Galoppwechsel
E-H-C	Außengalopp
C	Einfacher Wechsel über Schritt
B	Mittelschritt
F-A-B	Aus der Ecke kehrt
C	Im Arbeitstempo antraben Schlangenlinien durch die Bahn 3 Bögen
F-X-H H	Im Mitteltrab durch die ganze Bahn wechseln Arbeitstrab
C	Mittelschritt
B X	Rechts um Halten, 4 Tritte rückwärtsrichten, daraus im Arbeitstempo antraben
E C	Rechte Hand Im Arbeitstempo angaloppieren
M-B-F F	Mittelgalopp Arbeitsgalopp
A X	Auf die Mittellinie abwenden Halten und Grüßen

- Teilnahmeberechtigt ist die Altersklasse **U12**.
- Schwere Dressuraufgabe im Schritt, Trab und Galopp mit Versammlung, Verstärkung und höheren Lektionen.
- Die Prüfung wird einzeln auswendig geritten. Es steht jedem Teilnehmer frei, einen Vorleser mitzubringen.

Aufgabe Dressur schwer – Hobby Horsing Turnier TSV Zornheim – Viereck 7 x 14 m

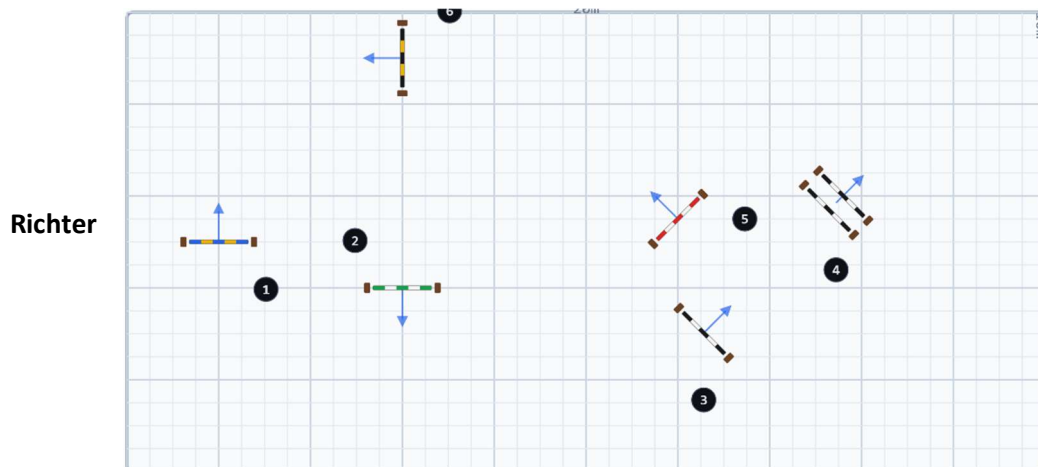
A	Einreiten im versammelten Trab
X	Im Mittelpunkt halten und grüßen
X	Im versammelten Tempo antraben
C	Linke Hand
E	Im versammelten Tempo angaloppieren
A-X-C	Durch die Länge der Bahn wechseln mit fliegendem Galoppwechsel bei X
M-B-F	An der langen Seite starker Galopp
F	Versammelter Galopp
A-X-A	Mittelschritt und auf dem Zirkel geritten
A	Im versammelten Tempo antraben und ganze Bahn
K-X	Traverse nach rechts
X-H	Traverse nach links
C	Im versammelten Tempo angaloppieren
A-B	Aus der Ecke kehrt ohne Galoppwechsel
B-C	Außengalopp
C	Fliegender Galoppwechsel
H	Versammelter Trab
E	Links um und Passage
X	Piaffe (6 Tritte), danach weiter in der Passage
B	Rechte Hand und versammelter Trab
K-X-M	Im starken Trab durch die ganze Bahn wechseln
M	Versammelter Trab
C	Versammelter Schritt
E-F	Im starken Schritt durch die halbe Bahn wechseln
F	Versammelter Schritt
A	Auf die Mittellinie abwenden
X	Halten und Grüßen



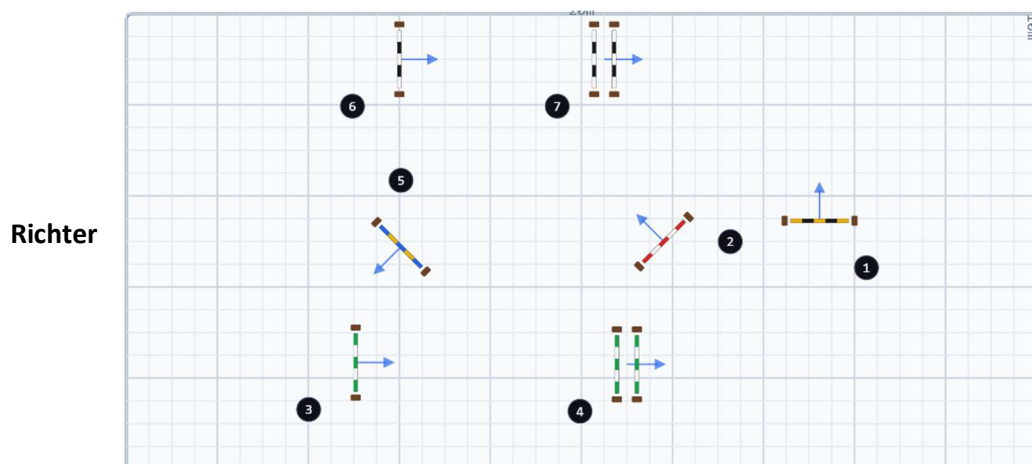
- Teilnahmeberechtigt sind die Altersklassen **U9, U12** und **U99**.
- Eine Mannschaft besteht aus 2 Hobby Horsern, die eine selbst gestaltete Kür mit eigener, dazu passender Musik vorstellen. Ein zur Musik/Thema passendes Outfit ist gewünscht.
- Die Kür wird auswendig geritten.
- Die Kür muss folgende Bahnfiguren/Lektionen enthalten:
Durch die ganze Bahn wechseln, Volte, Zirkel (Mittelzirkel ist auch erlaubt), Arbeitstempo und Verstärkungen in allen 3 Grundgangarten, fliegende Wechsel
- Die Musik muss bis zum 16.05.26 über ScoreFlow hochgeladen werden.
- Dauer 2 bis 2,5 Minuten ab Gruß

- Teilnahmeberechtigt sind in **Prüfung 16** die Altersklassen **U9, U12** und **U99** sowie in **Prüfung 17** die Altersklassen **U9 und U12**.
- Die Prüfung wird nach dem Richtverfahren Springen nach Wertnote gerichtet.
- Die Hindernisse in dem vorgegebenen Parcours müssen in der richtigen Reihenfolge überwunden werden.
- Der Parcours muss durchgehend im Galopp geritten werden.
- Die Sprünge werden immer von der Seite gesprungen, auf der die Zahl steht.
- Es wird eine Parcoursbesichtigung geben, die Hindernisse dürfen **NICHT** zur Probe gesprungen werden!

Parcours Stilspringen leicht 30 cm; Oxer 15 cm tief



Parcours Stilspringen mittel 50 cm; Oxer 25 cm tief



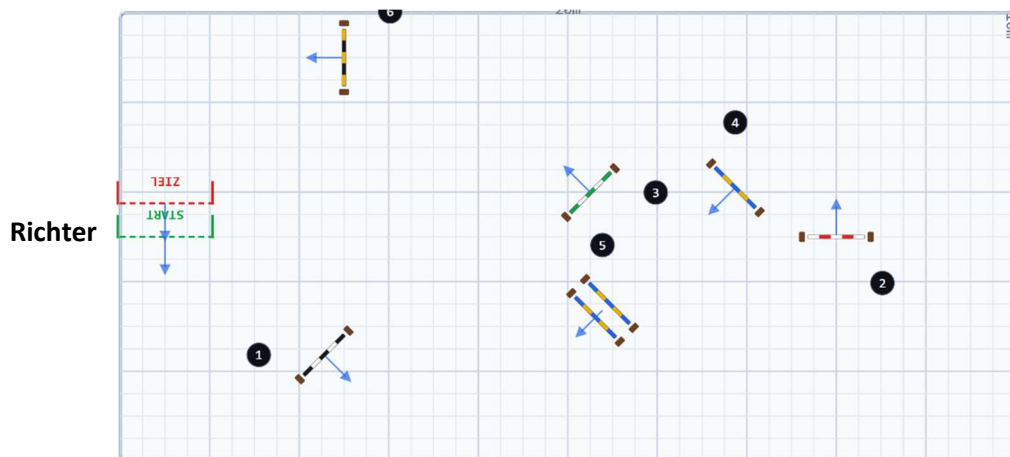
- Teilnahmeberechtigt ist die Altersklasse **U6**.
- Eine Begleitung durch Trainer/Betreuer ist erlaubt.
- Die Prüfung wird nach dem Richtverfahren Fehler/Zeit gewertet.
- Die Hindernisse in dem vorgegebenen Parcours müssen in der richtigen Reihenfolge überwunden werden.
- Der Parcours muss durchgehend im Galopp geritten werden.
- Die Sprünge werden immer von der Seite gesprungen, auf der die Zahl steht.
- Es wird eine Parcoursbesichtigung geben, die Hindernisse dürfen **NICHT** zur Probe gesprungen werden!

Parcours Junior-Spring-Wettbewerb 20 cm



- Teilnahmeberechtigt sind in **Prüfung 19** die Altersklassen **U9, U12** und **U99** sowie in **Prüfung 20** die Altersklassen **U9 und U12**.
- Die Prüfung wird nach dem Richtverfahren Fehler/Zeit gewertet.
- Die Zeit wird per elektronischer Zeitmessung gestoppt.
- Die Hindernisse in dem vorgegebenen Parcours müssen in der richtigen Reihenfolge überwunden werden.
- Der Parcours muss durchgehend im Galopp geritten werden.
- Die Sprünge werden immer von der Seite gesprungen, auf der die Zahl steht.
- Es wird eine Parcoursbesichtigung geben, die Hindernisse dürfen **NICHT** zur Probe gesprungen werden!

Parcours Zeitspringen leicht 30 cm; Oxer 20 cm tief



Parcours Zeitspringen mittel 50 cm; Oxer 25 cm tief



Der Teilnehmer, der die Idealzeit von 25 Sekunden am genauesten trifft und fehlerfrei bleibt, gewinnt.

- Teilnahmeberechtigt sind die Altersklassen **U9, U12** und **U99**.
- Die Prüfung wird nach dem Richtverfahren Fehler/Zeit gewertet.
- Die Zeit wird per elektronischer Zeitmessung gestoppt.
- Die Hindernisse in dem vorgegebenen Parcours müssen in der richtigen Reihenfolge überwunden werden.
- Der Parcours muss durchgehend im Galopp geritten werden.
- Die Sprünge werden immer von der Seite gesprungen, auf der die Zahl steht.
- Es wird eine Parcoursbesichtigung geben, die Hindernisse dürfen **NICHT** zur Probe gesprungen werden!

Parcours Idealzeitspringen 40 cm; Oxer 20 cm tief



- Teilnahmeberechtigt sind die Altersklassen **U9** und **U12**.
- Eine Mannschaft besteht aus 3-4 Reitern der zugelassenen Altersklassen (bei 3 Reitern muss der erste doppelt, also auch noch mal als letzter antreten).
- Alle Starter eines Teams stehen an der Start-/Ziellinie, der erste Reiter absolviert den Parcours. Beim Durchreiten der Start-/Ziellinie klatscht er mit dem nächsten Starter ab, dieser absolviert dann den Parcours usw.
- Die Prüfung wird nach dem Richtverfahren Fehler/Zeit gewertet.
- Die Zeit wird per elektronischer Zeitmessung gestoppt.
- Die Hindernisse in dem vorgegebenen Parcours müssen in der richtigen Reihenfolge überwunden werden.
- Der Parcours muss durchgehend im Galopp geritten werden.
- Die Sprünge werden immer von der Seite gesprungen, auf der die Zahl steht.
- Es wird eine Parcoursbesichtigung geben, die Hindernisse dürfen **NICHT** zur Probe gesprungen werden!

Parcours Stafettenspringen 40 cm, Oxe 20 cm tief



Prüfung 23: Allrounder

In dieser **Sonderprüfung** wird der vielseitigste Hobby Horser ermittelt. Es gibt hier **keinen zusätzlichen Start!**

Teilnahmebedingungen:

Es müssen **3 Einzelprüfungen** genannt werden, darunter **mindestens eine Dressur und ein Springen**. Die Zahlen der Platzierung der einzelnen Prüfungen werden addiert, der Hobby Horser mit der geringsten Punktzahl gewinnt. Bei Gleichstand entscheidet die Platzierung in der Dressur. Sollte es weiterhin zu einem Gleichstand kommen, entscheidet die Wertnote der Dressurprüfung. Bei weiterem Gleichstand gewinnen beide.

Beispiel: Teilnehmer A belegt die Plätze 1, 3 und 6. Ergibt zusammen 10
Teilnehmer B belegt die Plätze 1, 4 und 4. Ergibt zusammen 9.
Teilnehmer C belegt die Plätze 2, 3 und 7. Ergibt zusammen 12.

Die Platzierungsreihenfolge ist : 1. Platz Teilnehmer B mit 9 Punkten
2. Platz Teilnehmer A mit 10 Punkten
3. Platz Teilnehmer C mit 12 Punkten

Siegerehrung:

Es gibt einen Allrounder je Altersklasse, in der mind. 6 Nennungen für den Allrounder eingegangen sind. In dieser Prüfung werden die 6 besten platziert. Die ersten 3 erhalten Medaillen und Sonder-Ehrenpreise.

